



FRIEDRICH NAUMANN  
STIFTUNG  
for the Middle East  
Tunisia and Libya



OXFAM

MEDUNI



لعبة سعيدة!

# زعماء

AMBASSADOR



PRODUCED BY TISE | DESIGN & ILLUSTRATION

Zaama est un jeu de cartes conçu et produit par le TCSE-Tunisian Center for Social Entrepreneurship et cofinancé par l'Union Européenne et la Fondation Friedrich Naumann pour la Liberté, dans le cadre du projet MedUP!-Promotion de l'entrepreneuriat social dans la région méditerranéenne.

Le jeu de cartes Zaama vise à doter les joueur-se-s de connaissances fondamentales sur les concepts liés à l'entrepreneuriat social, dans le but de les initier à la création d'entreprises sociales.

Les informations contenues dans le jeu Zaama se fondent sur les objectifs de développement durable (ODD) établis par les États membres des Nations Unies.





## QUI SONT LES AMBASSADEURS ZAAMA?

Les ambassadeurs Zaama sont des structures qui travaillent d'une façon directe ou indirecte sur les objectifs de développement durable, l'entrepreneuriat social et/ou l'innovation sociale.

Le rôle d'ambassadeur est accordé aux structures manifestant un intérêt pour l'utilisation du jeu de cartes en tant qu'outil de facilitation d'ateliers dédiés à la sensibilisation et à l'éducation autour du thème de l'entrepreneuriat social et de l'innovation sociale.

## POURQUOI DEVENIR UN AMBASSEUR ZAAMA?

- Intégrer un outil d'éducation ludique dans vos formations
- Faciliter des ateliers suivant une approche interactive
- Accroître l'engagement des bénéficiaires de vos programmes
- Rejoindre le réseau d'Ambassadeurs Zaama.



## BONNES PRATIQUES DE FACILITATION, D'ENGAGEMENT ET DE VISIBILITÉ:

### PRÉPARATION:

- Assimiler les règles du jeu à expliquer aux joueur-se-s Zaama
- Lancer une pré-inscription à la session via un formulaire d'inscription en ligne inclus dans le pack Ambassadeur Zaama
- Choisir un lieu adapté, préférablement une table ronde
- Projeter le poster du jeu inclus dans le pack Ambassadeur Zaama
- Désigner un nombre de joueur-se-s entre 3 et 8

## DÉROULEMENT

- Organiser un tour de table et inviter les joueur-se-s à s'introduire
- Inviter un-e joueur-se à lire les règles du jeu Zaama
- Animer des discussions et échanger autour des thèmes abordés lors de la session de jeu



## CLÔTURE

- Inviter les joueur-se-s à remplir le formulaire de feedback inclus dans le pack Ambassadeur Zaama
- Inviter les joueur-se-s à partager la médaille digitale reçue via email, sur les réseaux sociaux, en identifiant votre structure et le Tunisian Center for Social Entrepreneurship
- Imprimer et distribuer les goodies Zaama (stickers et pins)

